

BITS & CHIPS

Ejercicio Inkscape · Dibujar una casa (I)

Vamos a dibujar una casa muy sencilla usando formas geométricas. Practicaremos el uso de nodos, la transformación de objetos a trayectos y la operación diferencia entre objetos.

Abre Inkscape y selecciona la herramienta "Crear rectángulo" (flecha verde figura 1). Puedes usar también "F4". Dibuja una forma como la que puede verse en la figura 1.

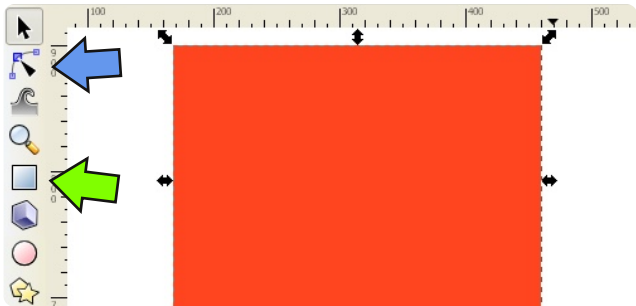


Figura 1. Creando una forma rectangular.

Una forma geométrica puede cambiarse de tamaño, girarse y moverse. Compruébalo. Haz clic en el primer icono de la barra de herramientas "Seleccionar y transformar" o "F1" y mueve la forma, ésta se mueve, se estira o se contrae, pero el "esqueleto" inicia se mantiene.

Selecciona "Editar nodos de trayecto.." o pulsa "F2". Haz clic en la forma que acabas de crear. Queda seleccionada y aparecen tiradores (cuadritos) en las esquinas superior izquierda e inferior derecha y un pequeño círculo en la esquina superior derecha (véase figura 2). Usando los cuadritos puedes alterar el tamaño de la forma y usando el círculo redondeas las esquinas, pero no se pueden curvar los segmentos rectos, el "esqueleto" de la forma sigue siendo rígido.

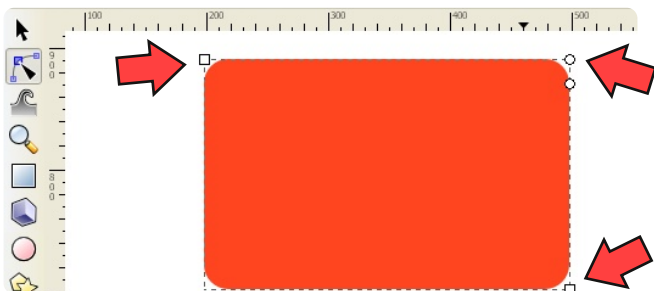


Figura 2. Tiradores para cambiar el tamaño.

Puedes comprobarlo acercando el cursor al centro de un segmento recto, haciendo clic y arrastrando...no ocurre nada, el segmento no se dobla. Falta un paso importante, debes convertir la forma a un trayecto. Hay que "romper" la estructura.

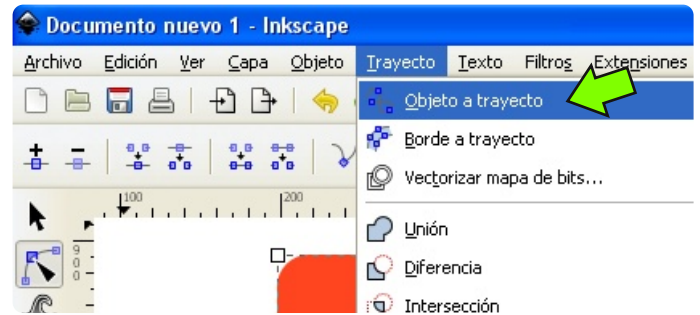


Figura 3. Convertir un objeto a trayecto.

Haz clic en la forma para seleccionarla. Utiliza la opción del menú "Trayecto/Objeto a trayecto" (véase figura 3). Una vez convertido el objeto, pulsa "F2" para seleccionar "Editar nodos de trayecto.." y observa la forma (véase figura 4). Ahora aparecen tiradores diferentes. Acerca el cursor al segmento vertical de la izquierda, haz clic y arrástralo hacia adentro. Observa que ahora sí puedes modificar y curvar los segmentos de la forma, ahora es un trayecto y puedes moldearlo como quieras. Prueba la misma operación con los demás segmentos. Cuando hayas realizado algunos cambios, pulsa "F1" para seleccionar el objeto y prueba a moverlo y a cambiarlo de tamaño. Pulsa "F2" para volver a modificar los segmentos del trayecto.

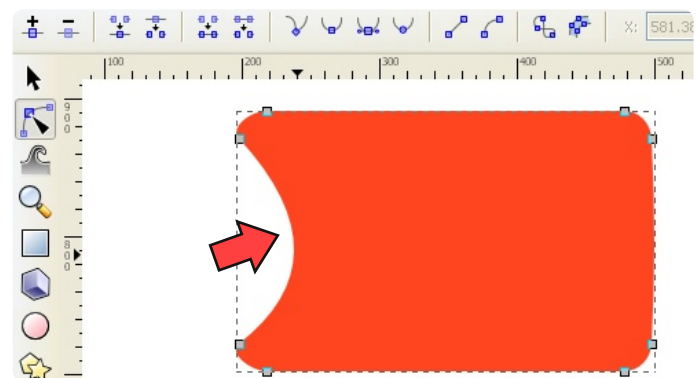


Figura 4. La forma se ha convertido a trayecto.