

Para mostrar un texto en pantalla sólo hay que utilizar la directiva "<LinearLayout>" para definir el contenedor y tantas etiquetas "<TextView>" como cajas de texto necesarias. En el código de la figura 1 hay tres. Entre sus propiedades tenemos aquellas que definen el ancho y alto de la caja de texto "width" y "height". Si se utiliza el valor "fill_parent", se ajusta el ancho o el alto, al máximo del contenedor, es decir, "maximiza" su tamaño ocupando toda la pantalla.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical" >
```

```
<TextView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:text="Sistema iniciado.." />

<TextView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:layout_weight="0.01"
    android:text="Thomas Alva" />

<TextView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:layout_weight="0.12"
    android:text="Edison" />
```

Figura 1. Ejemplo de código para "main.xml".

Si se usan varias etiquetas "<TextView>" y la primera ocupa toda la pantalla, hay un problema. Se puede comprobar en Eclipse que el primer texto "Sistema iniciado.." ocupa toda la pantalla (véase figura 2). Haz clic sobre dicho texto y podrás ver el área de pantalla que utiliza (delimitada por los cuadrados azules). No hay espacio para más texto. La primera etiqueta de texto ha ocupado más espacio del necesario.

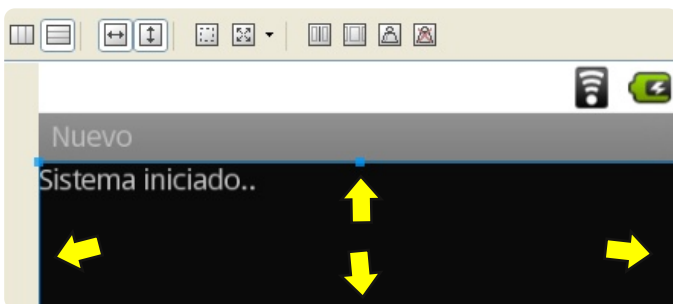


Figura 2. El primer texto ocupa todo el contenedor.

Ajustaremos las propiedades ancho y alto para que el tamaño del primer "<TextView>" se adapte al texto y no ocupe todo el espacio. Modifica el código y utiliza "wrap_content" (adaptar al contenido) para las dos propiedades (véase figura 3).

```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Sistema iniciado.." />

<TextView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:layout_weight="0.01"
    android:text="Thomas Alva" />
```

Figura 3. El texto ocupará en pantalla sólo lo necesario.

Ahora se muestran los dos primeros mensajes (véase figura 4). El primero sólo ocupa el espacio del texto mostrado (una línea en pantalla) y el segundo aparece justo debajo. No obstante, sigue sin mostrarse el tercer mensaje porque sólo se ha cambiado las propiedades de la primera etiqueta "<TextView>" y la segunda sigue ocupando todo el espacio disponible al usar el valor "fill_parent".

Termina el ejercicio modificando los valores de las propiedades ancho y alto de todas las etiquetas "<TextView>" y ajústalas a "wrap_content".

Observarás que todos los textos pueden verse en pantalla en líneas diferentes. Como propuesta, utiliza también la propiedad "gravity" y sitúa los textos en el centro de la pantalla. Envía el código o una captura de pantalla al profesor.

Nota: Utilizar el valor "fill_parent" en la propiedad ancho, puede interesar en los botones que deben ocupar todo el ancho de la ventana.



Figura 4. Se muestran las dos primeras etiquetas de texto.