

Para mostrar textos en pantalla, usamos la etiqueta "<TextView>". Una de su propiedades, "android:text", permite definir el mensaje escribiendo el texto directamente (véase figura 1). Puede hacerse así, pero aparecerá un aviso en forma de subrayado naranja. Android prefiere buscar esta información en un fichero que contiene una lista con todas las cadenas de texto que se usarán. Este fichero se llama "strings.xml".

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_gravity="center"  
    android:text="Iniciando el sistema.."
```

Figura 1. Texto escrito directamente en la etiqueta.

Vamos a echar un vistazo al fichero. Búscalo en el panel "Package Explorer" en la ruta "proyecto/res/values/" (véase figura 2). Haz doble clic en "strings.xml" para abrirlo. Este archivo comienza con la etiqueta "<resources>" y para cada texto hay una etiqueta "<string name=...>" (véase figura 3).



Figura 2. Ubicación del archivo "strings.xml".

Observa la figura 3. Cada línea corresponde a un mensaje diferente. El texto entre comillas, por ejemplo "hello", es el identificador de cada mensaje, será el nombre a usar en tu código para mostrar el texto que aparece justo detrás del signo ">".



Figura 3. Lista de etiquetas en "strings.xml".

Añade a mano al fichero, justo después de la última etiqueta "<string name=...>", las líneas:

```
<string name="versión">versión 1.1</string>  
<string name="año">2012</string>
```

De este modo has creado dos nuevas etiquetas de texto que podrás usar en tu programa.

**Nota:** Si no puedes ver el código de la figura 3, haz clic en la pestaña "strings.xml" que aparece señalada por la segunda flecha al pie de la figura 3. Cuando activas la pestaña "Resources", el archivo se presenta en otra vista (véase figura 4). Yo prefiero editar el código directamente, me sirve para repasar y fijar conceptos, pero reconozco que también es algo más cómodo usar la vista "Resources".

Modifica el código y envía por correo una captura del fichero "strings.xml" al profesor.

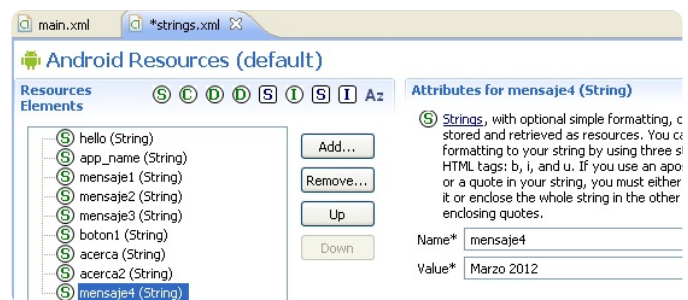


Figura 4. Vista "Recursos" del fichero "strings.xml".